



# **3D GENERALIST / ARTIST**

FÜR 3DS MAX / V-RAY / VERGLEICHBARE SOFTWARE

## **WAS DU DAZU MITBRINGEN SOLLTEST**

- Eigeninitiative und strukturierte Arbeitsweise
- Gefühl für Bildästhetik, Licht / Schatten und Material

## **WAS DU DAZU MITBRINGEN KANNST**

- Fundierte Kenntnisse in Resolve / Fusion oder Premiere / AfterEffects
- Fundierte Kenntnisse von Realtime / VR
- (Grund)-kenntnisse im Umgang mit CAD Daten

## **WELCHE AUFGABEN ERWARTEN DICH BEI UNS?**

- Vollständige Produktion von 3D-Animationen und Stills
- Asset-Erstellung für VR, AR und Webanwendungen
- Eigenverantwortliche Abwicklung von Projekten
- Kundenkontakt

Es erwartet dich ein interdisziplinäres Team mit flachen Hierarchien und geregelten Arbeitszeiten. Deine Bewerbung an [bewerbung@visionsbox.de](mailto:bewerbung@visionsbox.de) (z.H. Simon Gaede, Teamleiter Visualisierung).